



Jeu : 1 mot 1 situation

Objectif : Sensibiliser le grand public à la signification des mots associés au racisme, en mettant en lumière les différentes situations dans lesquelles ces termes peuvent être utilisés de manière préjudiciable. "1 mot 1 situation" encourage le dialogue ouvert et la réflexion sur la puissance des mots dans la société et leur impact sur la perception de différentes communautés.

Règles du jeu : Pour chaque situation présentée, les participants doivent identifier le mot à caractère raciste auquel elle fait référence. Les participants ont le choix entre : stéréotype, préjugé et discrimination. Chaque mot peut être utilisé plusieurs fois au cours du jeu. Le jeu se déroule en plusieurs étapes : tout d'abord, une situation est exposée de manière concise par une simple phrase, illustrant un contexte spécifique où des termes racistes peuvent être employés. Ensuite, les participants sont invités à réfléchir et à proposer le mot correspondant à cette situation.

Situations

- Les chats noirs ne se font jamais adapter
- Les filles sont beaucoup trop gentilles
- Les arabes sont des voleurs
- Je pense que ce joueur portugais n'a aucune chance de gagner aux échecs
- Pour ce poste il ne me faut pas une fille, elles ne sont pas assez courageuses
- Les meilleurs athlètes sont noirs
- Vu que tu es asiatique tu dois vraiment être fort en informatique
- Ils ne veulent que des couples dans leur airbnb, ces derniers sont plus soignés
- Cette vieille personne doit être d'une sagesse rare

Solutions :

- Discrimination
- Stéréotype
- Stéréotype
- Préjugé
- Discrimination
- Stéréotype
- Préjugé
- Discrimination
- **préjugé**